

## Taller

# Creación de recursos con herramientas digitales y con Inteligencia Artificial para procesos socioeducativos

### Importancia del tema

El manejo de herramientas digitales y de Inteligencia Artificial son competencias esenciales para desenvolverse en la sociedad actual.

Específicamente, al facilitar procesos socioeducativos no solamente se enriquece la experiencia, sino que se convierte en un elemento diferenciador para crear programas formativos efectivos, dinámicos y adaptables. Convirtiéndola en una experiencia más personalizada, atractiva y, sobre todo, efectiva en el mundo digital en constante evolución.

El objetivo primordial de este taller es proporcionar a las personas participantes las competencias necesarias para integrar estas herramientas de manera estratégica en sus prácticas, facilitando el diseño de experiencias de aprendizaje más eficaces, participativas y con un mayor grado de retención.



## Objetivo

Aplicar una variedad de herramientas digitales y de Inteligencia Artificial en los procesos socioeducativos facilitados por las personas participantes.

## Temas

- La creatividad como pilar de la creación de recursos
- Recursos didácticos, el vehículo del conocimiento
- Creando recursos innovadores:
  - Videos y podcast
  - Infografías y presentaciones interactivas
- Herramientas web en capacitación:
  - Creadores de recursos utilizando Inteligencia Artificial
    - ¿Cómo crear prompts efectivos?
  - Creadores de cuestionarios en tiempo real
  - Creadores de trivias y juegos de comprobación
  - Creadores de tableros colaborativos

## Algunas herramientas a explorar:

- Canva
- Genially
- Spreaker
- Powton
- Chat GPT
- Gemini
- Gamma
- Bing
- Leonardo AI
- Freepik
- Fliki
- Renderforest
- Elevenlabs
- Mentimeter
- Socrative
- Quizizz
- Wordwall
- Padelte
- Miro

## Metodología:

### Taller de 12 horas

En este taller cada participante trabajará en un proyecto específico donde creará los recursos utilizando las herramientas propuestas. Contarán con un tema que deseen impartir en un proceso socioeducativo.

Al ser un taller completamente práctico, la persona participante irá creando sus recursos en cada sesión. Mientras la facilitadora modela y guía la creación del recurso, la persona participante replicará lo enseñado para ser aplicado en su proyecto.

Finalmente, se presentarán los proyectos bajo la metodología PechaKucha.

Duración: 4 semanas, 3 horas por sesión

Modalidad: virtual sincrónica

Semana	Tema	Evaluación
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>La creatividad como pilar de la creación de recursos</li> <li>Recursos didácticos, el vehículo del conocimiento</li> <li>Creando recursos innovadores:               <ul style="list-style-type: none"> <li>Videos y podcast</li> <li>Infografías y presentaciones interactivas</li> </ul> </li> </ul>	Creación de video o podcast 5%  Creación de infografía o presentación interactiva 5%
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creadores de recursos utilizando Inteligencia Artificial</li> </ul>	Creación de 3 recursos con IA 15%
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creadores de cuestionarios en tiempo real</li> <li>Creadores de trivias y juegos de comprobación</li> <li>Creadores de tableros colaborativos</li> </ul>	Creación de 4 recursos 20%
4	Presentación PechaKucha	Presentación 55%